

WIELKA WYPRAWA W KRAINĘ BAŚNI ANDERSENA

(szkolny konkurs klas II i III kształcenia zintegrowanego)
opracowany przez E. Popławską i M. Salej

Cele:

- utrwalenie znajomości twórczości H.CH. Andersena;
- rozwijanie wyobraźni i twórczości literackiej dzieci;
- kształcenie umiejętności interpretacji twórczej fragmentu tekstu;
- umiejętność współpracy w grupie,

Metody: drama, inscenizacja, myślenie twórcze-tworzenie zagadek, pokaz;

Formy: praca grupowa, indywidualna;

Środki dydaktyczne: ilustracje, fragmenty baśni, zestaw pytań, zestaw tytułów baśni, kartoniki, flamastry, kredki, koszyczki;

REGULAMIN KONKURSU

1. Dotyczy twórczości H. Ch. Andersena.
2. Konkurs skierowany jest do uczniów klas II i III kształcenia zintegrowanego.
3. W konkursie uczestniczą trzyosobowe zespoły z klas II i II.
4. Punktacja konkursu jest jawna (wyznaczona osoba przypina kółeczka odpowiadające punktom przyznanym przez jury).
5. Wyznaczony lider zespołu odpowiada na pytania.
6. W części „konkurs pytań” uczestniczy dowolna osoba wyznaczona z zespołu.
7. Konkurs odbywa się w jednym pomieszczeniu w czasie kolejnych etapów.

ETAPY KONKURSU

I. Rozpoznawanie tytułów baśni Andersena na podstawie ilustracji.

Każdy zespół otrzymuje po dwie ilustracje, którym na nadać tytuł.
Za poprawnie określony tytuł zespół otrzymuje 1pkt.

Maksymalnie: 2 pkt.

II. Układanie zagadek do wybranych losowo baśni.

Zespół losuje dwa tytuły baśni-zadaniem zespołu jest ułożenie dwóch zagadek do wylosowanych baśni.Za poprawne ułożenie zagadek zespół otrzymuje po 1pkt.

Maksymalnie: 2 pkt.

Ułożone zagadki zostają zadane sąsiedniemu zespołowi, za poprawne rozwiązanie sąsiedni zespół otrzymuje po 1pkt.

Maksymalnie: 2 pkt.

III. Konkurs pytań.

Wybrana z zespołu osoba losuje cztery pytania i udziela na nie odpowiedzi.
Za każdą poprawną otrzymuje po 1pkt.

Maksymalnie: 4 pkt.

IV. Wykonanie ilustracji do fragmentu baśni i nadanie jej właściwego tytułu.

Zespół losuje fragment tekstu baśni, nadaje jej właściwy tytuł i wykonuje dowolną techniką ilustrację. Za poprawnie nadany tytuł i ilustrację zespół otrzymuje po 1pkt.

Maksymalnie: 2 pkt.

DOGRYWKA

W przypadku jednakowej ilości punktów o zwycięstwie decyduje dogrywka.

Zespół losuje tytuł baśni Andersena

Zadaniem zespołu jest zaprezentowanie krótkiej scenki do wylosowanej baśni.

Punktacja:

-1pkt. za odwagę;

-1pkt. za zgodność z fragmentem;

-2pkt. za grę aktorską;

Maksymalnie: 4 pkt.

ZESTAW PYTAŃ I ODPOWIEDZI

1. Jak ubrany był k ról, bohater baśni „Nowe szaty cesarza”?

BYŁ NAGI

2. Co musiała oddać Syrenka złej czarownicy w zamian za nogi i możliwość przebywania z księciem?

SWÓJ GŁOS

3. Podaj imiona chłopca i dziewczynki, bohaterów baśni „Królowa Śniegu”?

GERDA I KAY

4. W jakim celu Gerda udała się do Królowej Śniegu?

ABY UWOLNIĆ KAYA

5. Wymień zwierzęta, które porwały Calineczkę.

ROPUCHA, CHRABĄSZCZ

6. Kogo poślubiła Calineczka?

KRÓLA ELFÓW

7. W jaki sposób Calineczka przyszła na świat?

URODZIŁA SIĘ W KWIATKU KTÓRY URÓŚL Z NASIONA JĘCZMIENIA

8. W jakiego ptaka zmieniło się „brzydkie kaczątko”?

ŁABĘDZIA

9. Kto dokuczał „brzydkiemu kaczątku”?

ZWIERZĘTA DOMOWE I DZIKIE KACZKI

10. Podaj tytuł baśni Andersena, w której występowała mała dziewczynka ogrzewająca się zapalkami?

DZIEWCZYNNKA Z ZAPALKAMI

11.Co widziała dziewczynka z zapalkami, zapalając kolejne zapalki (wymień przynajmniej dwie wizje).

PIEC, STÓŁ Z JEDZENIEM, CHOINKĘ, BABCIE

12.Kto był przyjacielem Pasterki?

KOMINIARCZYK

13.W jaki sposób Królowa sprawdziła, czy dziewczynka, która zapukała do bram zamku jest prawdziwą Księżniczką?

POŁOŻYŁA JEJ DO POŚCIELI ZIARNKO GROCHU

14.Jaki ptak uratował śpiewem życie pewnemu chińskiemu cesarzowi?

SŁOWIK

15.Komu słowik uratował życie?

CHIŃSKIEMU CESARZOWI

16.W co czarownica zamieniła braci Elizy?

W DZIKIE ŁABĘDZIE

17.Z jakiej rośliny musiała tkać Eliza koszule dla swoich braci zamienionych w dzikie łabędzie?

Z POKRZYW

18.Czego żądał Świniopas od Królowy za zabawki, które wykonywał?

POCAŁUNKÓW

19.Podaj imię Małej Syrenki.

GWIAZDECZKA LUB NAJMŁODSZA SIOSTRA

20.Jakim pojazdem podróżował syn kupca odwiedzając księżniczkę?

LATAJĄCYM KUFREM

21.Co stało się z latającym kufrem?

SPALIŁ SIĘ

22.Wymień trzy tytuły dowolnych baśni Andersena.

SŁOWIK, CALINECZKA, DZIKIE ŁABĘDZIE ...

23.Kogo kochał ołowiany żołnierz?

PAPIEROWĄ TANCERKĘ

24.W co zmienił się ołowiany żołnierz ,kiedy stopił się w piecu?

W SERDUSZKO